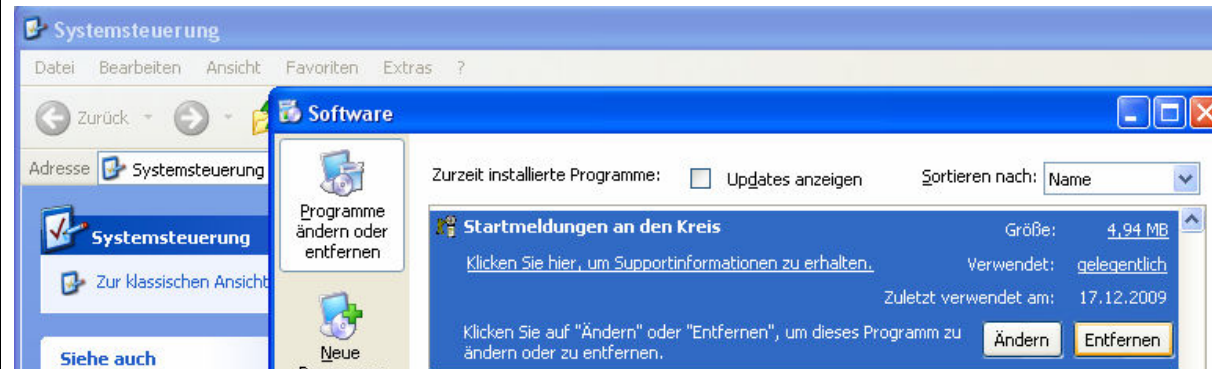


Start- und Benutzungsanleitung für „Startmeldungen an den Kreis“

1. Die Dateien
41xx.cfg und
M1041xx.asc
in einen extra angelegten
Ordner speichern
(Bsp.: C:\KM2010\)
 2. Falls eine ältere Version des
Startmeldeprogramms auf dem
PC installiert ist, muss dies
zuerst deinstalliert werden.
(Über Windows ->
Systemsteuerung -> Software)
- Falls nicht, weiter mit Punkt 4.



3. „Uninstall“ auswählen und
„Next“ anklicken.

Die weiteren Schritte jeweils
mit „Next“ bestätigen.

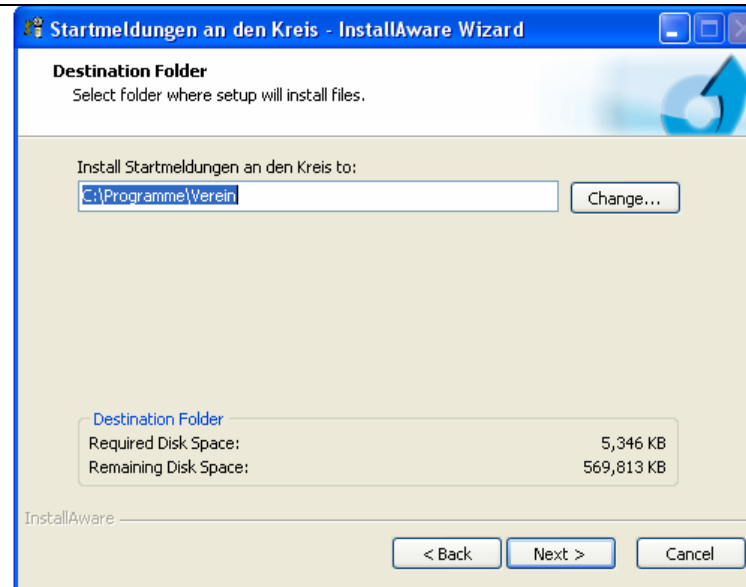
Mit „Finish“ wird die
Deinstallation beendet.



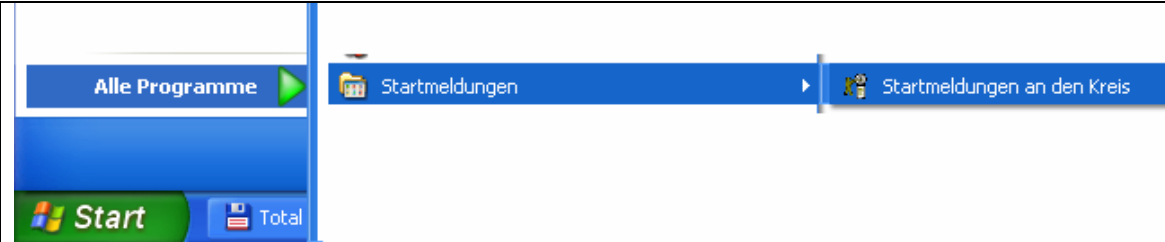
4. Die Datei **Verein312.exe** ausführen (Doppelklick), die Installation beginnt automatisch.

Installation z.B. ins Verzeichnis
C:\Programme\Verein

Zum Abschluss der Installation „Finish“ anklicken.
Falls das Programm jetzt automatisch startet, weiter mit Punkt 6, falls nicht weiter mit Punkt 5.



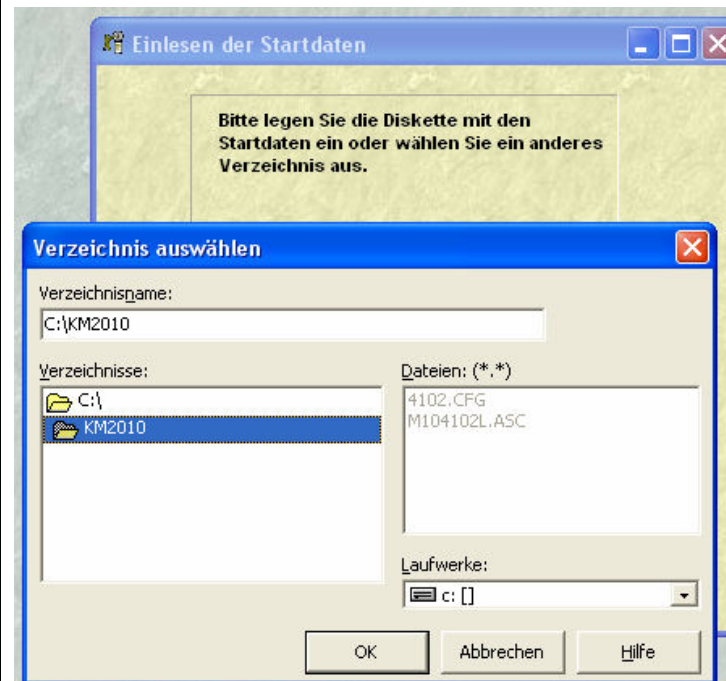
5. Das Programm „**Startmeldungen an den Kreis**“ z.B. über das Windows-Startmenü starten.



6. Unter „Datei“ „**Startdaten einlesen**“ erscheint „Einlesen der Startdaten“. Den oberen Button „**Auswahl eines anderen Ordners**“ anklicken.



7. „**Verzeichnis auswählen**“, in dem bei Punkt 1 die Dateien gespeichert wurden. Z.B. C:\KM2010. „**OK**“ klicken.



8. dann „**Einlesen Startdaten**“ anklicken.

9. Beim Nächsten Fenster „Übernehmen der Stammdaten ohne Auswahl“ markieren und „**Fertigstellen**“ anklicken.

10. Die folgenden Abfragen mit „Ja“ und „OK“ bestätigen.
Danach **„Einlesen beenden“** anklicken.

Das Programm wird automatisch beendet.

11. Das Programm neu starten.
Es erscheint eine Meldung, dass die Startdaten überarbeitet wurden.



12. Veranstaltung auswählen mit **„Datei – Veranstalter auswählen“**.



13. **„WSCHVMP“** auswählen und **„Beenden“** anklicken.



Unter Umständen muss das Programm jetzt neu gestartet werden!!!

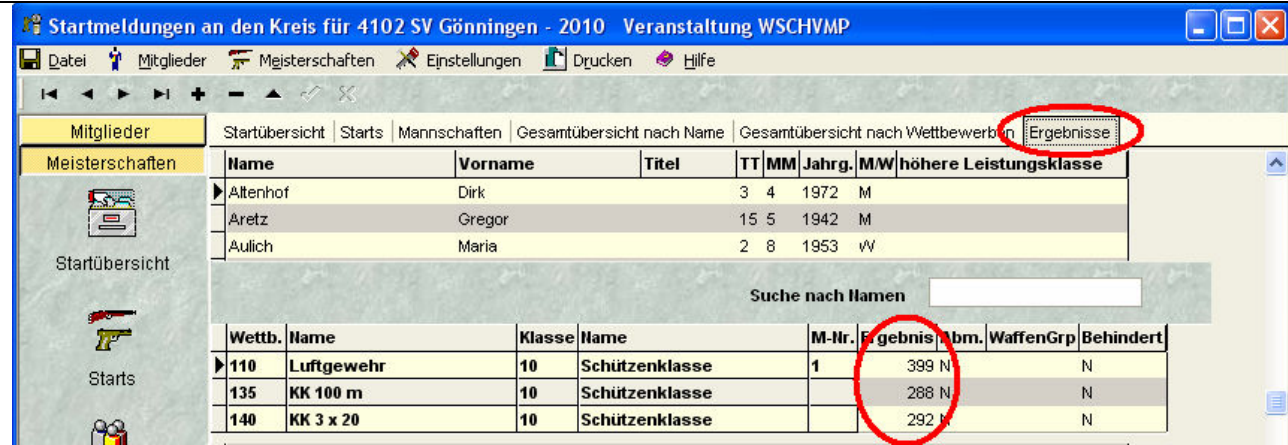
14. Über „**Mitglieder**“ können neue Mitglieder angelegt werden.
 Dazu auf „+“ klicken.
 Nach der Eingabe von Name,... mit „✓“ speichern.



15. Über „**Meisterschaften**“ werden die Starts ausgewählt.
 Wenn im Register „**Starts**“ ein Name ausgewählt und das Pluszeichen (+) angeklickt wird, kann man die Disziplinen, die der Schütze an den Meisterschaften schießt durch anklicken im rechten unteren Fenster, auswählen. Durch anklicken des Buttons „Neuzugänge ausführen“ werden die Daten gespeichert

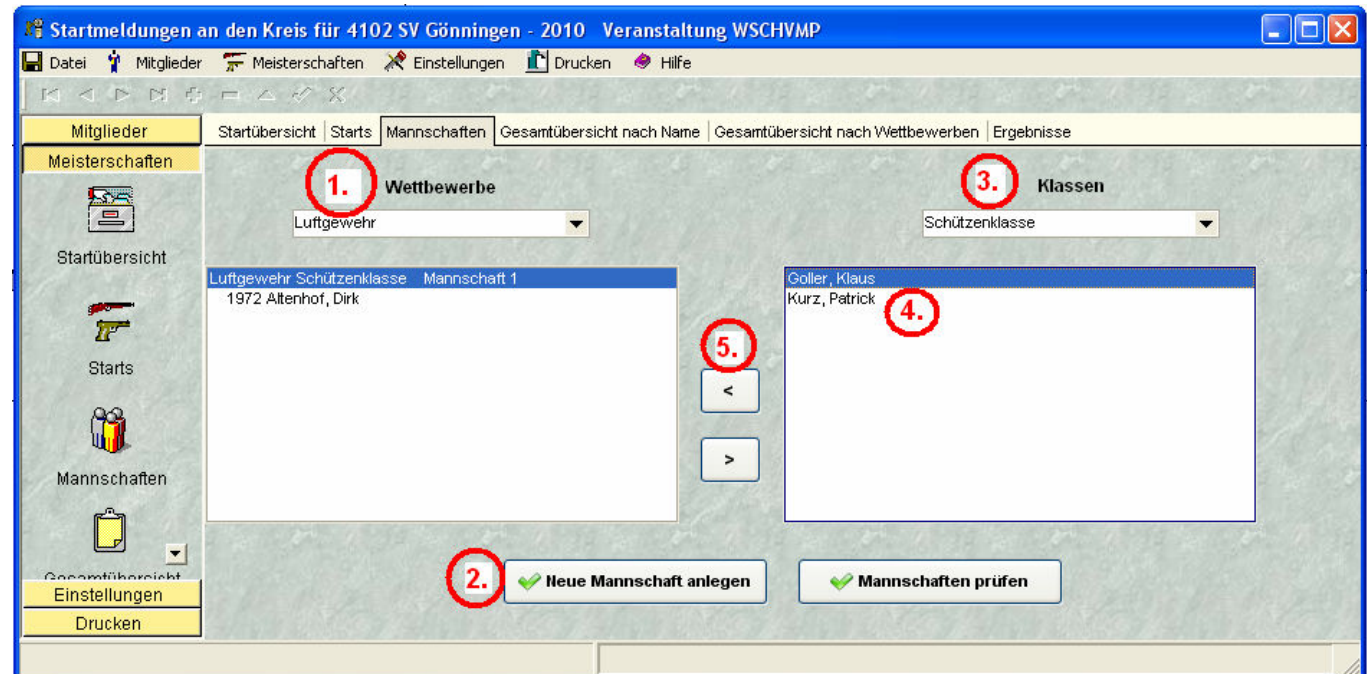


16. Über die Registerkarte „Ergebnisse“ werden die korrekten ☺ Resultate der Vereinsmeisterschaften eingegeben.



17. In der Registerkarte „Mannschaften“ können die verschiedenen Mannschaften zusammengestellt werden

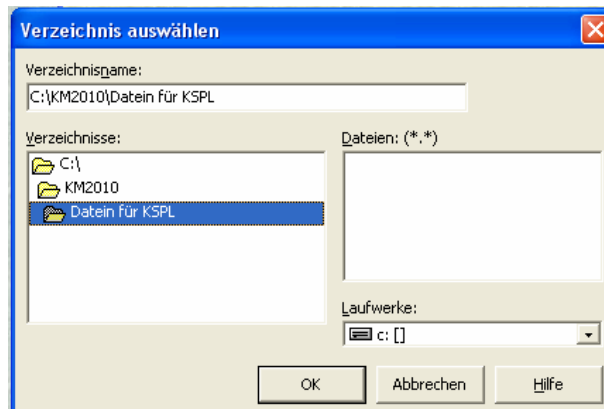
1. Wettbewerb auswählen
2. Neue Mannschaft anlegen
3. Klasse auswählen
4. Schütze auswählen
5. In Mannschaft übernehmen



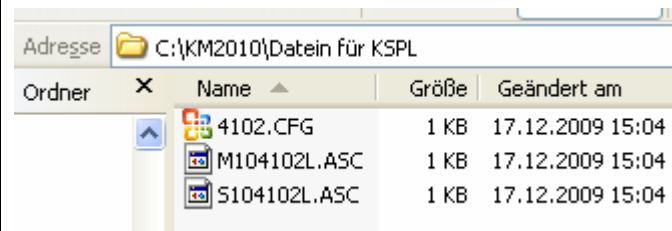
18. Nach Eingabe aller Teilnehmer, Ergebnisse und Mannschaften müssen die Startdaten ausgegeben werden. → „Datei - Startdaten ausgeben“. Es kann sein, dass das dieser Punkt nicht ausgewählt werden kann. Dann muss das Programm zuerst beendet und wieder gestartet werden.

19. Ausgeben der Startdaten
Zuerst muss das Verzeichnis angegeben werden, in das die Startdaten gespeichert werden. Z.B.
„C:\KM2010\Dateien für KSPL“

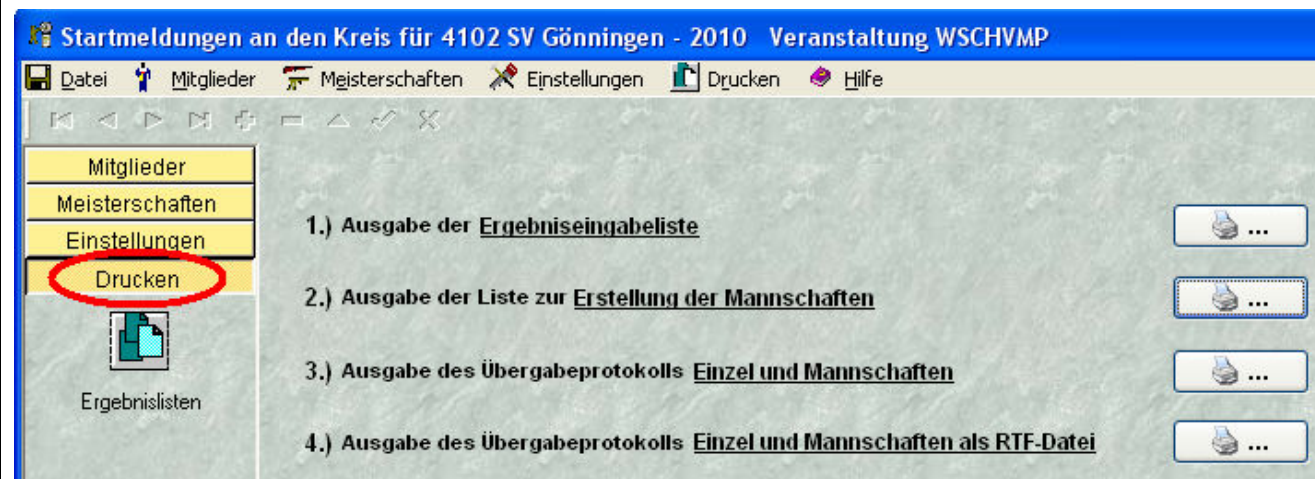
20. Nach Auswahl von „Ausgabe Startdaten“ kommt die Meldung: „Startdaten wurden ... ausgegeben.“



21. Diese drei Dateien müssen an den KSPL geschickt werden. Per Mail an dirk.altenhof@t-online.de.



22. Zur Kontrolle und Ablage in Papierform können verschiedene Listen ausgedruckt und als Datei abgespeichert werden. Sinnvoll wäre z.B. das „**Übergabeprotokoll Einzel und Mannschaften**“. Dies kann, zusätzlich zu den CFG- und ASC-Dateien, an den KSPL geschickt werden.



Viel Erfolg wünscht
KSPL Dirk Altenhof
17.12.2009

Herzlichen Dank an Werner Kobza für die Vorarbeiten zu dieser Anleitung!